



## REGULAMENTO ARMADILHA MALUCA DO CORINGA

- 1) Esta atividade é exclusivamente de cunho recreativo, aberta à participação do público mediante pagamento de ingresso.
- 2) O participante da posição 1 (garra humana) paga ingresso e ganha direito a 1 (um) acompanhante para o manuseio da manivela.
- 3) O pagamento pode ser realizado em dinheiro ou cartão de débito ou crédito. Não aceitamos cheques. Aceitamos todas as bandeiras. Aquisição de ingressos na bilheteria física junto ao brinquedo ou através do site [www.ticketfacil.com.br](http://www.ticketfacil.com.br) (mediante pagamento de taxa de conveniência).
- 4) A brincadeira deve ser realizada em dupla, sendo um participante na posição 1 e outro na posição 2.
- 5) O objetivo da atração é que a dupla tente pegar um dos prêmios escondidos dentre as bolinhas no fundo do brinquedo, estando 01 participante adulto na Garra Humana, e 01 participante criança na manivela de controle.
- 6) Posição 1 – Garra Humana (dispositivo onde o participante ficará conectado através do cabo de aço para ser movimentado dentro do espaço). O objetivo da atração é que o participante tente pegar um dos prêmios escondidos dentre as bolinhas no fundo do brinquedo.
  - 7.1. A idade mínima permitida é de 18 anos.
  - 7.2. Peso máximo por utilização 120Kg. Balança disponível para medição.
  - 7.3. É obrigatório o uso de equipamento de segurança.
  - 7.4. Altura permitida igual ou superior a 1,55m.
  - 7.5. Cada participante terá direito a fazer 1 (uma) tentativa para pegar um dos prêmios.
  - 7.6. A altura de subida é de 5 metros.
  - 7.7. O tempo máximo para a tentativa de pegar o prêmio é de 10 segundos, medido através de um cronômetro.
  - 7.8. Não permitido para pessoas com: problemas cardíacos, tais como: taquicardia, arritmia, ou que já tenha feito cirurgia cardíaca. Problemas de hipertensão e/ou hipotensão. Problemas neurológicos (epilepsia). Pessoas gestantes. Pessoas sob influência de álcool ou drogas. Pessoas que tenham sofrido cirurgias ou fraturas recentes, sendo obrigatória a informação ao operador. A participação sempre dependerá da avaliação do operador do equipamento.
  - 7.9. A posição de instalação e movimentação no equipamento do participante é deitado(a) de barriga para baixo e objetos que possam cair devem ser retirados dos bolsos.
- 7) Posição 2 – Manivela (dispositivo de controle da Garra Humana). Em uma grande manivela, a criança vai movimentar o adulto que estará posicionado na Garra.
  - 8.1. Livre para todas as idades. Crianças até 5 anos ou pessoas com necessidades especiais, deverão estar acompanhadas de 01 adulto responsável.
  - 8.2. O participante terá um tempo máximo de 45 (quarenta e cinco) segundos (medido por cronômetro) para posicionar o adulto na garra, que em seguida será direcionado ao fundo do brinquedo para tentar pegar um prêmio. Os promotores não estão autorizados a segurarem as crianças no colo.
- 8) Descrição dos prêmios: brindes variados.
- 9) Tempo médio total da brincadeira incluindo orientação, preparação e desinstalação do equipamento de segurança é de 5 (cinco) minutos.
- 10) Não será permitida a entrada de participantes portando alimentos, bebidas, mascando chicletes ou balas.
- 11) Não será permitida a guarda de pertences dos participantes na área do evento, não nos responsabilizando pelos mesmos.
- 12) Todos os participantes do evento cedem ao Shopping, à Ludi Entretenimento e a Warner Bros e DC Comics, de forma irrevogável e irrevogável e a título gratuito e livre de qualquer ônus ou encargo a utilização, a seu exclusivo critério, da sua imagem, voz e nome, e quaisquer direitos que sobrevierem sobre as imagens que venham a ser registrados durante a realização do evento, para fotos, arquivos em meios digitais ou não, digitalizados ou não, a critério dos organizadores e responsáveis do evento, renunciando ao recebimento de qualquer remuneração, direito ou compensação, inclusive participação em renda que vier a ser auferida, a qualquer tempo e em qualquer montante, com a utilização e/ou transmissão do material fixado, por TV, internet ou qualquer outra mídia, em programas, filmes, promoções, divulgação e quaisquer outros usos, em um número ilimitado de cópias e em qualquer país do mundo.
- 13) É dever dos participantes seguir as orientações desse regulamento, bem como as dos nossos promotores para garantir uma diversão segura, ficando o participante responsável por acidentes ocorridos devido ao descumprimento destas normas.
- 14) O promotor é o responsável direto pela atração, ficando ao seu cargo zelar pela integridade física e moral de todos os clientes, e a garantia no cumprimento de todas as regras, podendo advertir o participante ou solicitar sua retirada caso não atendam as regras de uso, e de convivência social.
- 15) Dúvidas, reclamações e sugestões podem ser feitas através do e-mail: [ludi@ludientretenimento.com](mailto:ludi@ludientretenimento.com)